

강 의 계 획 서

학습과정명	구분	교재명	저자명	출판사	출판연도	비고
전산영어	주교재	IT 공학도를 위한 컴퓨터 영어(개정3판)	김웅철 외 2명	기한재	2021	

학습목표	본 과목은 다변화되어가는 정보화 사회에서 컴퓨터 관련 전공용어를 읽고 이해하도록 학습한다. 또한 컴퓨터와 관련된 여러 분야를 영어로 직접 읽어보고 해석할 수 있도록 한다. 각각의 전산 관련 분야는 Introduction to Computer Systems, Operating Systems, Programming Languages, Computer Networks, Internet, Multimedia, Database, Artificial Intelligence와 같은 분야를 학습하며 간단한 컴퓨터 영어회화를 첨가하여 전산영어에 대한 흥미를 유발시키도록 한다.
------	---

학점	3학점			정원	40명	
수업 기간 (※학사일정 참고)	1. 1학기: 3월 ~ 6월 (15주) 2. 여름 계절학기: 7월 ~ 8월 (8주) 3. 2학기: 9월 ~ 12월 (15주) 4. 겨울 계절학기: 1월 ~ 2월 (8주)			주당 시수 / 총 시수	3시간 / 45시간	
교·강사명	김종국 등 5명			수강료	420,000원	
성적평가 방법(평가요소)						
중간고사	기말고사	과제물	출결	기타	합계	비고
30%	30%	10%	20%	10%	100%	기타-수시시험

학습과정명		전산영어	
■ 주차별 수업(강의 • 실험 • 실습 등) 내용			
주 별	차 시	주차별 수업(강의•실험•실습 등) 내용	과제 및 기타 참고사항
1	1	※오리엔테이션: 전반적인 강의계획을 설명하고 학습과정에 대한 소개 및 강의 진행방식(과제물, 조별과제 안내 포함) 설명	
	2	강의주제: Basic IT 강의목표: 정보기술에 관한 기초적인 개념과 컴퓨터에 대해 간략하게 알아본다.	
	3	강의세부내용: What is Information? / What is a Computer? 강의방법: 영어 원문을 번역한 후 개념에 관해 설명한다. 이후 교재에 있는 다른 예문을 해석하는 방식	
2	1	강의주제: Memory 강의목표: 컴퓨터 메모리의 종류와 각각의 특성에 대해 알아본다.	
	2	강의세부내용: What is Main Memory? / What is Cache Memory?	

	3	강의방법: 영어 원문을 번역한 후 개념에 관해 설명한다. 이후 교재에 있는 다른 예문을 해석하는 방식	
3	1	강의주제: OS AND Computer language 강의목표: 운영체제 대한 개념 및 사용기기에 관한 이해 / 컴파일러와 디컴파일러에 관해 이해	
	2	강의세부내용: What is an Operating System? / What is a Compiler?	
	3	강의방법: 영어 원문을 번역한 후 개념에 관해 설명한다. 이후 교재에 있는 다른 예문을 해석하는 방식	
4	1	강의주제: Freeware and Object 강의목표: 프로그램에 관한 저작권과 방식 및 객체의 개념에 관한 이해	
	2	강의세부내용: What is a Freeware? / What is an Object?	
	3	강의방법: 영어 원문을 번역한 후 개념에 관해 설명한다. 이후 교재에 있는 다른 예문을 해석하는 방식	
5	1	강의주제: Linux and Script 강의목표: 프리웨어의 일종인 리눅스에 관한 이해와 스크립트 개념에 대한 이해	
	2	강의세부내용: What is Linux? / What is a Script?	
	3	강의방법: 영어 원문을 번역한 후 개념에 관해 설명한다. 이후 교재에 있는 다른 예문을 해석하는 방식	
6	1	강의주제: About Markup language and Hypertext 강의목표: Markup language를 이용하는 이유 및 Hypertext의 기능의 이해	
	2	강의세부내용: What is a Markup language? / What is Hypertext?	
	3	강의방법: 영어 원문을 번역한 후 개념에 관해 설명한다. 이후 교재에 있는 다른 예문을 해석하는 방식	
7	1	강의주제: Data Communication and Network 강의목표: Data Communication의 정의 및 Network의 간단한 사례의 이해	※ 1차 과제(5점): 1~14장까지의 전공용어 조사, 연습문제 풀이. - 과제평가: ① 기한 내 미제출 시: 2점 감점 ② 미제출 시: 5점 감점
	2	강의세부내용: What are Data Communications? / What are Networks?	
	3	강의방법: 영어 원문을 번역한 후 개념에 관해 설명한다. 이후 교재에 있는 다른 예문을 해석하는 방식	

			※ 1차 수시시험(5점): ① 범위: 1~14장 ② 배점: 5점
8	1 2 3	중간고사	
9	1 2 3	강의주제: Protocol and TCP/IP 강의목표: Protocol의 개념과 일종의 TCP/IP에 관한 이해 강의세부내용: What is a Protocol? / What is TCP/IP? 강의방법: 영어 원문을 번역한 후 개념에 관해 설명한다. 이후 교재에 있는 다른 예문을 해석하는 방식	
10	1 2 3	강의주제: LAN and Database 강의목표: LAN의 정의 및 사용 사례를 알아보고 Database와 엔진에 관하여 알아본다. 강의세부내용: What is LAN? / What is a Database? 강의방법: 영어 원문을 번역한 후 개념에 관해 설명한다. 이후 교재에 있는 다른 예문을 해석하는 방식	
11	1 2 3	강의주제: About Web 강의목표: Web Browser의 처리과정과 사례, Web Server의 역할에 관한 이해 강의세부내용: What is a Web Browser? / What is a Web Server? 강의방법: 영어 원문을 번역한 후 개념에 관해 설명한다. 이후 교재에 있는 다른 예문을 해석하는 방식	
12	1 2 3	강의주제: Animation and Component 강의목표: Animation의 작동원리와 Component의 활용에 관한 이해 강의세부내용: What is Animation? / What is a Component? 강의방법: 영어 원문을 번역한 후 개념에 관해 설명한다. 이후 교재에 있는 다른 예문을 해석하는 방식	
13	1 2	강의주제: Distance Education and Artificial Intelligence? 강의목표: Distance Education의 개념과 원리 및 Artificial Intelligence의 정의 및 사람의 의사결정 과정에 관한 이해 강의세부내용: What is Distance Education? / What is Artificial Intelligence?	

	3	강의방법: 영어 원문을 번역한 후 개념에 관해 설명한다. 이후 교재에 있는 다른 예문을 해석하는 방식	
14	1	강의주제: Mobile Phone and Ubiquitous 강의목표: Mobile Phone을 컴퓨팅과 연관지어 설명 및 Ubiquitous의 정의와 개념, 사례를 들어 설명 강의세부내용: What is a Mobile Phone? / What is a Ubiquitous? 강의방법: 영어 원문을 번역한 후 개념에 관해 설명한다. 이후 교재에 있는 다른 예문을 해석하는 방식	※ 2차 과제(5점): 15~26까지의 전공용어 조사. 연습문제 풀이. - 과제평가: ① 기한 내 미제출 시: 2점 감점 ② 미제출 시: 5점 감점 ※ 2차 수시시험(5점): ① 범위: 15~26장 ② 배점: 5점
	2		
	3		
15	1	기말고사	
	2		
	3		

※ 강의계획서 주차별 내용은 교·강사에 따라 변동될 수 있습니다.