

강 의 계 획 서

학습과정명	구분	교재명	저자명	출판사	출판연도	비고
인터넷활용I	주교재	HTML5+CSS3+JAVASCRIPT 웹 프로그래밍	황기태	생능출판	2024	

학습목표	본 교과목은 컴퓨터 통신의 기본 개념부터 시작해서 웹페이지를 만드는 법을 공부하고 HTML, CSS, JavaScript를 이용해서 웹페이지를 만드는 방법을 학습한다. 또한 이미지나 텍스트, 링크 같은 요소를 어떻게 삽입하고 수정하는지도 배우게 되며 이를 통해 직접적인 실무에서도 쓸 수 있는 능력을 배양한다. 더불어 이를 통해 네트워크와 웹페이지 제작에 필요한 여러 기술과 도구를 익힐 수 있으며, 실무에 도움되는 여러 업무에 기초한 실습과 과제를 해결해 낼 수 있는 능력을 배양한다.
-------------	--

학점	3학점			정원	40명	
수업 기간 (※학사일정 참고)	1. 1학기: 3월 ~ 6월 (15주) 2. 여름 계절학기: 7월 ~ 8월 (8주) 3. 2학기: 9월 ~ 12월 (15주) 4. 겨울 계절학기: 1월 ~ 2월 (8주)			주당 시수 / 총 시수	4시간 / 60시간	
교·강사명	김은환 등 5명			수강료	560,000원	
성적평가 방법(평가요소)						
중간고사	기말고사	과제물	출결	기타	합계	비고
30%	30%	10%	20%	10%	100%	기타- 퀴즈

학습과정명		인터넷활용 I	
■ 주차별 수업(강의 • 실험 • 실습 등) 내용			
주 별	차 시	주차별 수업(강의•실험•실습 등) 내용	과제 및 기타 참고사항
1	1	- 웹 프로그래밍에 대해 알아본다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
	2		
	3	- HTML의 역사를 학습한다. - HTML의 프로그래밍의 개발 과정을 알아본다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이, 실습	

	4		
2	1	- 이미지, 표를 활용한 고급 문서의 제작법을 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이, 실습	
	2		
	3	- 하이퍼링크를 이용해 웹 서핑과 항해의 개념을 학습한다. - 인라인 프레임 및 미디어 삽입 방법을 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
	4		
3	1	- 기존 HTML의 한계를 학습하고, HTML5의 문서 구조를 알아본다. - 시멘틱 블록 및 다양한 구조화 방식을 알아본다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
	2		

	3	- 기존 HTML과 다른 문서 구조화를 통해 시맨틱 블록을 학습한다.	
	4	- 폼 전송 과정을 이해하고 다양한 서식과 기능을 가진 폼 제작을 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이, 실습	
4	1	- CSS의 스타일 시트, 셀렉터, 서식 방법을 알아본다. - 셀렉터가 CSS 학습에 있어 왜 중요한지 알아본다.	
	2	- CSS3 프로퍼티를 알아본다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
	3	- 다양한 예제를 통해 HTML 문서 서식을 학습한다.	
	4	- <style> 태그를 활용하여 스타일 시트 제작법을 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이, 실습	
5	1	- CSS의 display 프로퍼티 중 박스를 알아본다. - normal flow를 학습한다.	
	2	강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	

	3	- 고정 배치, 상대 배치 등 다양한 배치법을 이해하고 활용하는 법을 학습한다. - 자바스크립트를 활용하여 리스트, 배치, 표, 폼 등을 서식하는 법을 학습한다.	
	4	- CSS 3 스타일로 동적 변화를 만드는 법을 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이, 실습	
6	1	- 자바스크립트의 언어적 특징을 알아본다. - 자바스크립트의 목적을 알아본다.	
	2	- 자바스크립트 함수의 개요를 이해한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
	3	- 데이터 타입과 변수, 연산자를 학습한다. - 조건문과 반복문, 함수를 활용하여 프로그래밍을 학습한다.	
	4	- 사용자에게 정보를 입력하거나 요청하는 방식을 활용하는 코드를 작성한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이, 실습	
7	1	- 배열, string, 객체의 개념을 알아본다. - Date와 Math 메소드를 알아본다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	※1차 과제 (5점) : HTML~CSS까지의 실습 보고서, 실습 프로젝트 -HTML에 CSS를 추가하여 직접 설계한 웹 페이지 제작하기, 제출 후 발표 (9주차 제출, 기간 내 미제출 시 감점) ※수시시험 (5점) - 쪽지 시험 실시
	2		
	3	- new Object()객체를 활용하여 학습한다. - 다양한 메소드를 예제를 통해 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이, 실습	
	4		

8	1	중간고사	
	2		
	3		
	4		
9	1	- HTML의 페이지와 자바스크립트 객체를 알아본다. - DOM 객체를 다루는 방식과 개념을 알아본다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
	2		
	3	- HTML 객체, DOM 객체, 코어 객체를 이해하고 이를 검색하고 활용하는 방식을 이해할 수 있다. - 윈도우의 출력된 콘텐츠를 동적으로 변경할 수 있다. - Document.write() 코드를 이해하고 활용할 수 있다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이, 실습	
	4		
10	1	- 이벤트의 종류와 이벤트 리스너의 종류를 학습한다. - 문서와 이미지의 로딩을 학습한다. - 마우스 핸들링과 폼, 이벤트의 활용을 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
	2		
	3	- 이벤트 객체에서의 리스너의 종류인 캡처 리스너와 버블 리스너를 학습한다. - Onload Ondbclick NewImage 등의 명령어와 폼과 키 이벤트를 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이, 실습	

	4		
11	1	- window 객체의 종류와 중요성을 알아본다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
	2		
	3	- 코드로 로드한 브라우저의 종류나 버전 정보, 스크린 장치의 해상도를 확인할 수 있다.	
	4	- window.open() 등의 메소드를 활용법을 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이, 실습	
12	1	- 전통적인 방식이었던 img 방식의 한계와 문제점을 알아본다. - 캔버스의 그래픽 좌표와 크기 및 스타일 제어법을 알아본다. - 도형 및 이미지의 생성과 활용 방식을 알아본다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	-
	2		
	3	- 실습을 통해 캔버스 객체의 명령어를 학습한다. - 마우스 이벤트와 그림을 그리는 방식을 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이, 실습	

	4		
13	1	- 웹과 저장 및 통신의 개념을 학습하고 실습을 통해 이해할 수 있다. - 쿠키의 도입 과정과 데이터 구성 방식을 알아본다. - 구글 웹 사이트의 쿠키를 이용하여 쿠키를 알아본다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
	2		
	3	- 실습을 통해 프로젝트 사례들을 알아본다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이, 실습	
	4		
14	1	- 위치 정보 서비스 및 웹 워커를 통한 객체를 활용할 수 있다. - 제약사항과 용도를 학습하고 데이터 전송 방식에 의한 기능들을 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	※2차 과제 (5점) : 자바스크립트의 실습보고서, 실습 프로젝트-HTML, CSS, 자바 스크립트를 모두 이용하여 웹 페이지
	2		

			제작 (15주차 제출, 기간 내 미제출 시 감점) ※수시시험 (5점) - 쪽지 시험 실시
	3	- 기말고사 대비 정리 및 실습 - 프로젝트 사례를 바탕으로 실습을 한다. - 그림판 웹 페이지, 숨어있는 강아지 찾기 등을 통한 예제를 통해 학습한다.	
	4	강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이, 실습	
15	1	기말고사	
	2		
	3		
	4		

※ 강의계획서 주차별 내용은 교·강사에 따라 변동될 수 있습니다.