

강 의 계 획 서

학습과정명	구분	교재명	저자명	출판사	출판연도	비고
시스템분석설계	주교재	SW 개발의 첫걸음 시스템 분석 설계 with 애자일	최은만	생능출판사	2021	

학습목표	본 교과목은 학습자들이 정보 시스템, SW 프로세스와 결과물, 요구 분석, 문제 분석에 대하여 알아보고, 정보 시스템의 구성 요소, 종류, 개발 프로세스와 결과물, 방법론의 대하여 학습한다. 또한 분석과 설계는 개념과 원리에 대하여 알아보고, 제시된 인터넷 쇼핑 사례를 예를 들어 학습하고 구현하는 방법을 학습한다.
------	--

학점	3학점			정원	40명	
수업 기간 (※학사일정 참고)	1. 1학기: 3월 ~ 6월 (15주) 2. 여름 계절학기: 7월 ~ 8월 (8주) 3. 2학기: 9월 ~ 12월 (15주) 4. 겨울 계절학기: 1월 ~ 2월 (8주)			주당 시수 / 총 시수	3시간 / 45시간	
교·강사명	김은환 등 5명			수강료	420,000원	
성적평가 방법(평가요소)						
중간고사	기말고사	과제물	출결	기타	합계	비고
30%	30%	10%	20%	10%	100%	기타-수시시험

학습과정명		시스템분석설계	
■ 주차별 수업(강의 • 실험 • 실습 등) 내용			
주 별	차 시	주차별 수업(강의•실험•실습 등) 내용	과제 및 기타 참고사항
1	1	강의주제: 정보 시스템과 SW 개발 소개 강의목표: - 정보 시스템은 무엇이며 특징과 구성요소가 무엇인지 논할 수 있다.	
	2	- SW개발 작업은 어떤 요소로 되어 있고 특징이 무엇인지 말할 수 있다. - 분석과 설계는 어떤 작업이며 어떻게 다른지 말할 수 있다.	
	3	- 분석과 설계 작업은 어떤 방향으로 이루어지는지 기술할 수 있다. 강의세부내용: - 정보 시스템에 대한 기본개요를 학습한다, - SW 개발은 무엇이며 그 원리를 학습한다. - 분석과 설계를 통해 실제 작업은 어떤 방향으로 이루어지는지 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
2	1	강의주제: 프로세스 모델과 결과물	

		강의목표: - SW 개발 절차와 결과물은 무엇인지 설명할 수 있다.	
	2	- 대표적인 SW프로세스 모델에는 어떤 것이 있고 어떻게 다른지 설명할 수 있다.	
	3	강의세부내용: - 개발 프로세스와 결과물의 원리와 개요를 알아보고 학습한다. - 프로세스 모델의 종류와 그 기능들에 대해서 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
3		강의주제: 프로세스, 방법, 원리	
	1	강의목표: - 폭포수 모델의 서로 다른 프로세스 정의를 구별하고 이해할 수 있다.	
	2	- SW개발 각 단계에 생성하여야 할 산출물이 무엇인지 말할 수 있다. - 구조적 방법론, 정보공학 방법론, 객체지향 방법론의 개요와 차이점을 기술할 수 있다.	
		- SW 개발에 적용되는 여러 가지 원리에 대하여 정확히 이해하고 적용할 수 있다.	
		- SW 개발에 자주 사용되는 다이어그램을 이해하고 그릴 수 있다.	
	3	강의세부내용: - SW 개발 단계에서 프로세스와 산출물의 종류를 알아보고 그 생성 단계를 학습한다. - 방법론들의 종류와 개요와 차이점을 학습한다. - 개발원리에 적용되는 원리들의 종류와 개요를 이해하고 학습한다. - 다이어그램에 대해서 알아보고 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
4		강의주제: 요구 문제 분석	
	1	강의목표: - 요구분석은 어떤 작업이며 그 과정을 이해하고 설명할 수 있다.	
	2	- 요구가 무엇이며 기능 요구와 비기능 요구를 구별하고 찾아낼 수 있다. - SW 구현이 해결하는 문제를 정의하고 구조화하며 명확히 표현할 수 있다.	
		강의세부내용: - 요구 분석 과정을 알아보고 과정을 확인하고 구별과정을 학습한다.	
	3	강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
		강의주제: 기능 요구 분석법	
5		강의목표: - 기능 요구 분석 방법에 대하여 정확히 이해하고 적용할 수 있다.	
	1		

	2	- 요구 분석 명세서에 무엇을 넣어야 하는지 알고 작성할 수 있다. 강의세부내용:	
	3	- 기능 요구 분석법에 대해서 알아보고 개요를 학습한다. - 요구 분석 명세서에 대해서 알아보고 개요 학습 및 작성을 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
6	1	강의주제: 기본 설계 소개 강의목표: - SW 설계 작업이 무엇이며 기본 설계 과정을 이해할 수 있다.	
	2	- 아키텍처가 무엇이며 설계 과정을 알고 서브시스템을 분할할 수 있다. 강의세부내용:	
	3	- 설계 과정 작업과 기본 설계 과정을 학습한다. - 아키텍처 설계와 서브시스템 분할을 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
7	1	강의주제: UI, 데이터, 외부 인터페이스 설계 강의목표: - UI 설계에 필요한 작업은 무엇이며 결과물을 이해하고 작성할 수 있다.	※과제(5점): 1~4장까지의 전공용어 조사. 연습문제 풀이. - 과제평가: ① 기한 내 미제출 시: 2점 감점 ② 미제출 시: 5점 감점 ※수시시험: ① 범위: 1장~4장 ② 배점: 5점
	2	- 데이터 설계 과정은 무엇이며 각 단계에 대하여 정확히 이해하고 적용할 수 있다. - 시스템의 외부 요소와 연결하는 방법에 대한 설계를 이해하고 작업할 수 있다.	
	3	- 기본 설계서에 들어가야 할 내용을 알고 작성할 수 있다. 강의세부내용: - UI 설계와 데이터 설계, 시스템 외부 요소와 연결하는 방법 설계, 기본 설계서의 내용을 알아보고 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
8	1	중간고사	
	2		
	3		
9	1	강의주제: 상세 설계 소개 강의목표: - 상세 설계의 목적과 작업 과정을 이해할 수 있다.	
	2	- SW 시스템을 이루는 각 모듈을 적절히 분할하는 방법에 대하여 설명할 수 있다. 강의세부내용:	
	3	- 목적과 과정을 이해하고 상세 설계에 대해서 학습한다. - SW 시스템의 모듈을 분할하는 방법을 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
10	1	강의주제: 처리 로직, 물리 데이터 설계	

		강의목표: - 모듈 내부의 처리 로직을 설계하고 여러 가지 방법으로 표현할 수 있다.	
	2	- 구현할 수 있는 수준의 물리 데이터 모델을 설계할 수 있다. - 상세 설계 단계의 각 부분별 설계를 문서로 작성할 수 있다.	
	3	강의세부내용: - 처리 로직 설계를 설계하고 표현 방법을 학습한다. - 물리 데이터 설계를 구현하고 설계 방법을 학습한다. - 상세 설계서 작성을 알아보고 부분별 설계를 이해하고 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
11	1	강의주제: 코딩, 테스트, 문서화 강의목표: - 구현 작업의 목적과 작업 과정을 이해할 수 있다. - 코딩 작업에서 필요한 도구의 종류와 용도에 대하여 말할 수 있다.	
	2	- 테스트 작업의 단계와 방법에 대하여 이해하고 작업할 수 있다.	
	3	강의세부내용: - 코딩과 테스트의 개요와 그 작업을 통해 구현하는 작업에 대해서 알아보고 그 방법과 단계를 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
12	1	강의주제: 설치, 교육, 이관, 보안 강의목표: - 구현 후 설치와 교육 방법, 이관 정책 등을 설명할 수 있다.	
	2	- 보호해야 할 여러 요소와 방법, 개발 후 지원 작업이 무엇인지 설명할 수 있다.	
	3	강의세부내용: - 설치, 교육, 이관 정책의 개요를 알아보고 학습한다. - 보안과 지원의 여러 가지 종류와 개요를 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
13	1	강의주제: 애자일 모델 강의목표: - 전통적 개발 모델의 문제점을 이해하고 설명할 수 있다. - 전통적 개발 모델과 애자일 모델을 여러 관점에서 비교하고 설명할 수 있다.	
	2	- 애자일 모델의 근본 철학과 특징을 말할 수 있다. - 애자일 모델의 일반적인 프로세스를 이해하고 설계할 수 있다.	

	3	- 애자일 프로젝트의 비전 공유를 위한 다양한 방법을 이해하고 실시할 수 있다. 강의세부내용: - 전통적 모델의 문제점을 알아보고 애자일 모델과 비교를 해보며 그 특징에 대해서 학습한다. - 프로젝트 비전 공유에 대해서 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
14	1	강의주제: 스크럼 강의목표: - 프로젝트 백로그의 목적을 이해하고 작성할 수 있다. - 스프린트 일정을 정하는 방법에 대하여 설명하고 작성할 수 있다.	※과제(5점): 5장~8장까지의 전공용어 조사. 연습문제 풀이 - 과제평가: ① 기한 내 미제출 시: 2점 감점 ② 미제출 시: 5점 감점 ※수시시험: ① 범위: 5장~8장 ② 배점: 5점
	2	- 스프린트 활동 중 테스트 주도 개발, 데일리 스크럼, 태스크 보드를 이해하고 작업할 수 있다. - 스프린트 완료 조건을 정의하고 백로그를 검토할 수 있다. - 스프린트 회고를 위한 질문을 이해하고 회고할 수 있다.	
	3	강의세부내용: - 프로젝트 백로그 작성하는 방법을 학습한다. - 스프린트 계획과 활동, 리뷰, 회고 방법에 대해서 알아보고 학습한다. 강의방법: 강의, 질의응답, 문제풀이	
15	1	기말고사	
	2		
	3		

※ 강의계획서 주 차별 내용은 교·강사에 따라 변동될 수 있습니다.