

강 의 계 획 서

학습과정명	구분	교재명	저자명	출판사	출판연도	비고
인터넷활용 I	주교재	생활코딩! HTML+CSS+자바스크립트	이고잉	위키북스	2019	

학습목표	<p>인터넷의 역사, 데이터의 전송방식 및 인터넷에 관련된 여러 가지 기술에 대한 개념을 설명함으로써 데이터 통신 및 컴퓨터 네트워크의 기본적인 원리와 기술들에 대해 이해할 수 있도록 한다. 또한 인터넷을 사용하여 활용할 수 있는 각종 기술들의 종류가 무엇인지를 파악하고, 웹 브라우저의 동작원리와 홈페이지를 만들 수 있는 HTML의 기본적인 작성방법과 홈페이지를 돋보이게 하는 멀티미디어 형태를 추가하고 CSS도 학습하게 된다. 최종적으로 개인 홈페이지를 작성하여 홈페이지의 문서가 웹 브라우저를 통해서 동작하는 원리를 실습을 통해서 이해 할 수 있도록 유도한다.</p>
-------------	--

학점	3학점	정원	40명			
수업 기간 <small>(※학사일정 참고)</small>	1. 1학기: 3월 ~ 6월 (15주) 2. 여름 계절학기: 7월 ~ 8월 (8주) 3. 2학기: 9월 ~ 12월 (15주) 4. 겨울 계절학기: 1월 ~ 2월 (8주)	주당 시수 / 총 시수	4시간 / 60시간			
교·강사명	김은환 등 5명	수강료	560,000원			
성적평가 방법(평가요소)						
중간고사	기말고사	과제물	출결	기타	합계	비고
30%	30%	10%	20%	10%	100%	기타- 퀴즈

학습과정명	인터넷활용 I
--------------	---------

■ 주차별 수업(강의·실험·실습 등) 내용

주 별	차 시	주차별 수업(강의·실험·실습 등) 내용	과제 및 기타 참고사항
1	1	1)강의주제: HTML이란? 2)강의목표: •HTML 수업의 목표 이해 •HTML 수업이 만들어진 계기 이해 •HTML 수업에서 만들게 될 예제 기획	
	2	3)강의세부내용(이론): 인터넷 활용 수업 소개와 HTML, CSS, 자바스크립트에 대한 소개 및 먼저 HTML 프로젝트 동기를 이해하고 HTML 수업에서 만들게 될 예제를 간략하게 기획한다. 4) 강의형식 및 방법: 강의 및 질의응답, 토론 토론: 수업내용과 관련된 내용을 토론 주제로 제시	
	3	1)강의주제: HTML 2)강의목표: •코딩이란 무엇인지 이해하고 코딩을 둘러싼 다양한 배경과 개념 환경 이해 •HTML 코딩 실습을 위한 환경을 소개하고 각자의 환경에 실습 환	

		경 구축	
	4	<ul style="list-style-type: none"> •웹 페이지를 구성하는 기본적인 요소와 문법 이해 •태그 학습이 가진 의의 및 HTML 학습이 가져다 줄 변화 이해 <p>3)강의세부내용(이론): 코딩에 대한 기본 개념을 이해하고 코딩의 다양한 배경, 개념, 환경을 이해한다. HTML 개념을 학습하고 HTML 코딩과 실습 환경을 준비하고 마지막으로 HTML에 사용되는 기본 문법 및 태그에 대하여 살펴보고 태그 학습이 가진 의의와 HTML 학습의 변화를 알아본다.</p> <p>4) 강의형식 및 방법: 강의 및 실습, 질의응답</p>	
2	1	<p>1)강의주제: HTML</p> <p>2)강의목표:</p> <ul style="list-style-type: none"> •통계를 토대로 가장 자주 사용되는 태그부터 배워 이를 응용 •HTML 코딩에서 가장 자주 사용되는 줄바꿈용 태그를 배우고 두 태그의 차이점 이해 •HTML 태그를 정확히 알고 의미에 맞게 사용하는 것의 의의 이해 •HTML의 문법 가운데 속성을 배우고 img 태그의 사용법 이해 	
	2	<p>3)강의세부내용(실습): 통계를 기반으로 자주 사용되는 태그를 배워 이를 응용하는 학습 방법에 대하여 이해한다. 줄바꿈
과 <p>에 대하여 학습하고 둘의 차이를 알아보고 HTML 태그의 의미와 의의 이해한다. 마지막으로 최후의 문법의 속성과 태그 사용법을 이해한다.</p> <p>4) 강의형식 및 방법:강의 및 질의응답, 토론</p> <p>토론: 수업내용과 관련된 내용을 토론 주제로 제시</p>	
	3	<p>1)강의주제: HTML</p> <p>2)강의목표:</p> <ul style="list-style-type: none"> •서로 포함 관계에 있는 태그를 비롯해 여러 종류의 목록을 만들기 위한 태그 학습 •HTML 문서 구조를 만드는 다양한 종류의 태그 학습 •앵커 태그 소개 및 사용법 학습 •페이지 제작 과정 이해 	
	4	<p>3)강의세부내용(실습 및 이론): HTML 부모 자식과 목록을 알아보고 이를 이용한 목록을 만들기 위한 태그를 학습하고 문서의 구조를 만드는 다양한 종류의 태그에 대하여 알아본다. 앵커 태그 사용법을 학습하고 마지막으로 웹페이지 전반적 제작과정을 학습한다.</p> <p>4) 강의형식 및 방법: 강의 및 실습, 질의응답</p>	
3	1	<p>1)강의주제: HTML</p> <p>2)강의목표:</p> <ul style="list-style-type: none"> •인터넷 및 웹 탄생 과정을 배우고 최초로 만들어진 웹 페이지의 모습 확인 •서버와 클라이언트의 개념과 원리 이해 •깃허브 페이지를 이용해 무료로 간단한 웹 호스팅 서비스 사용법 	
	2	<p>학습</p>	

		<p>3)강의세부내용(실습 및 이론): 인터넷 및 웹 탄생의 과정을 이해하고 최초 웹 페이지 모습을 살펴본다. 서버와 클라이언트 개념 및 원리를 이해하고 무료 웹 호스팅 서비스로 깃허브 페이지의 사용법을 학습한다.</p> <p>4) 강의형식 및 방법 :강의 및 질의응답, 토론 토론: 수업내용과 관련된 내용을 토론 주제로 제시</p>	
	3	<p>1)강의주제: HTML</p> <p>2)강의목표:</p> <ul style="list-style-type: none"> •윈도우, macOS, 리눅스 운영체제에서 직접 아파치 웹 서버를 설치하고 운영하는 방법 학습 	
	4	<p>3)강의세부내용(실습): 웹 서버 운영과 웹 서버 설치를 이해하고 웹 서버와 웹 브라우저 간 통신을 살펴본다. 웹 서버를 설치와 HTTP 이해하고 윈도우, macOS 및 리눅스, 다양한 운영체제에서의 웹 브라우저와 웹 서버의 통신을 이해한다.</p> <p>4)강의방법: 강의 및 실습, 질의응답</p>	
4	1	<p>1)강의주제: HTML</p> <p>2)강의목표:</p> <ul style="list-style-type: none"> •지금까지 진행한 HTML 수업을 정리하고 HTML 수업의 의의 되새김 	
	2	<p>3)강의세부내용(이론 및 실습): HTML 수업을 정리하며 지금까지 배운 내용을 통해 간단하게 HTML을 이용하여 웹 페이지를 제작해보면서 HTML을 이해한다.</p> <p>4) 강의형식 및 방법:강의 및 질의응답, 토론 토론: 수업내용과 관련된 내용을 토론 주제로 제시</p>	
	3	<p>1)강의주제: CSS</p> <p>2)강의목표:</p> <ul style="list-style-type: none"> •내용과 목표 이해 •CSS 등장 이전 HTML이 처한 상황과 한계를 이해하고 CSS 필요성 학습 •HTML에 CSS 추가방법 이해 및 CSS 중요성 확인 	
	4	<p>3)강의세부내용(이론): CSS 수업을 소개하고 CSS 등장 전 HTML을 통해 제작한 웹 페이지의 한계를 알아본다. 그리고 CSS 등장을 통해 HTML에 CSS를 추가하는 방법이나 중요성을 확인하여 CSS를 전반적으로 살펴본다.</p> <p>4) 강의형식 및 방법: 강의 및 실습, 질의응답</p>	
5	1	<p>1)강의주제: CSS</p> <p>2)강의목표:</p> <ul style="list-style-type: none"> •웹 페이지에 CSS를 적용하는 두 가지 방법과 기본 문법 이해 •CSS 학습의 의의와 CSS 학습으로 인한 변화 이해 	
	2	<p>3)강의세부내용(이론 및 실습): CSS 기본 문법을 학습하고 웹 페이지에 적용하기 위한 방법에 대하여 알아본다. 또한 이를 통해 CSS로 제작한 웹 페이지의 제작 속도나 편리성 등의 장점과 CSS 학습으로 인한 변화를 이해한다.</p> <p>4) 강의형식 및 방법:강의 및 질의응답, 토론</p>	

		토론: 수업내용과 관련된 내용을 토론 주제로 제시: 강의 및 실습 질의응답	
	3	1)강의주제: CSS 2)강의목표: •검색을 통해 CSS 속성 문제 해결법 학습 •CSS의 선택자의 기초 문법 및 특징 학습	
	4	3)강의세부내용(이론): CSS 속성을 직접 찾아 문제의 해결 방법을 알아보고 CSS 선택자의 기초 문법과 특징을 학습한다. 4) 강의형식 및 방법: 강의 및 실습, 질의응답	
6	1	1)강의주제 : CSS 2)강의목표: •박스 모델 이해 •웹 페이지에 박스모델 적용법 이해	※수시시험 (5점) - 쪽지 시험 실시
	2	3)강의세부내용(이론): 웹 사이트의 레이아웃을 설계할 때 사용되는 박스 모델을 이해하고 박스 모델을 실제 웹 페이지에 적용하는 법 학습하여 다중 창 지원 기능을 학습한다. 4) 강의형식 및 방법:강의 및 질의응답, 토론 토론: 수업내용과 관련된 내용을 토론 주제로 제시	
	3	1)강의주제: CSS 2)강의목표: •그리드의 기본적인 사용법 및 사용 시 참고할 수 있는 도구 학습 •웹 페이지에 그리드 적용법 이해	
	4	3)강의세부내용(이론 및 실습): 웹 페이지의 레이아웃을 설계하기 위한 그리드의 기본적인 사용법과 그리드 사용 시 참고할 수 있는 도구 학습한다. 예제 웹 사이트에 그리드를 실제로 적용하는 법을 구현해본다. 4) 강의형식 및 방법 강의 및 실습, 질의응답	
7	1	1)강의주제: 리소스와 보안 2)강의목표: •미디어 쿼리 이해 및 기초적인 사용법 학습 •예제 웹 사이트에 미디어 쿼리를 도입해서 다양한 화면 크기에 대응하는 법 이해	※1차 과제 (5점) : HTML~CSS까지의 실습 보고서, 실습 프로젝트 -HTML에 CSS를 추가하 여 직접 설계한 웹 페이 지 제작하기, 제출 후 발표 (9주차 제출, 기간 내 미제출 시 감점)
	2	3)강의세부내용(이론): 미디어 쿼리 소개를 이해하고 쿼리를 이용하 여 다양한 화면 크기에 대응하는 법을 알아본다. 4) 강의형식 및 방법:강의 및 질의응답, 토론 토론: 수업내용과 관련된 내용을 토론 주제로 제시	
	3	1)강의주제: CSS 2)강의목표: •중복된 CSS 코드를 재사용하는 방법을 익히고 코드 재사용이 가 져다주는 효과 이해 •CSS 수업 정리 및 CSS 수업 의의 이해	
	4	3)강의세부내용(실습): 중복된 CSS 코드를 재사용하는 방법을 학습 하고 코드 재사용이 가져다주는 효과를 이해한다. 마지막으로 CSS 수업 정리하고 CSS 수업 의의 이해한다.	

		4) 강의형식 및 방법: 강의 및 실습, 질의응답	
8	1	중간고사	
	2		
	3		
	4		
9	1	1)강의주제: 자바스크립트 2)강의목표: •수업에서 다루게 될 내용 이해 •간단한 자바스크립트 예제 살펴보고 수업 최종 목표 확인	
	2	3)강의세부내용(이론): 수업에서 다루게 될 자바스크립트에 대한 내용을 이해하고 간단한 자바스크립트 예제를 살펴보고 수업의 최종 목표를 살펴본다. 4) 강의형식 및 방법:강의 및 질의응답, 토론 토론: 수업내용과 관련된 내용을 토론 주제로 제시	
	3	1)강의주제: 자바스크립트 2)강의목표: •<script>태그를 이용해 자바스크립트 코드를 HTML 페이지에 넣는 방법 학습 •이벤트 이해 •콘솔 사용법 이해	
	4	3)강의세부내용(이론): <script>태그를 이용해 자바스크립트 코드를 HTML 페이지에 넣는 방법 알아보고 사용자와 자바스크립트 간의 상호작용 수단인 이벤트를 살펴본다. 마지막으로 간단하게 코드를 실행해야 할 때 활용할 수 있는 콘솔 사용법에 대하여 학습한다. 4) 강의형식 및 방법: 강의 및 실습, 질의응답	
10	1	1)강의주제: 자바스크립트 2)강의목표: •문자열과 숫자 데이터 타입 이해 •변수와 대입 연산자, 상수 이해 및 변수 사용 이유와 효용 이해 •웹 브라우저 제어 방법 이해	
	2	3)강의세부내용(이론): 자바스크립트의 데이터 타입을 살펴보고 그 중 문자열과 숫자 데이터 타입을 이해한다. 변수와 대입 연산자, 상수를 알아보고 변수를 사용하는 이유와 효용을 이해한다. 그리고 자바스크립트를 이용해 웹 브라우저를 제어하는 방법에 대하여 학습한다. 4) 강의형식 및 방법:강의 및 질의응답, 토론 토론: 수업내용과 관련된 내용을 토론 주제로 제시	
	3	1)강의주제: 자바스크립트 2)강의목표: •CSS 소개, <style>태그, style 속성을 이용해 CSS 적용 방법 이해 •<style> 태그를 이용해 CSS 코드 작성, 웹 페이지의 특정 부분 디자인 방법 이해 •선택자 및 선택자 응용 이해 3)강의세부내용(실습): 웹 페이지를 디자인할 수 있는 CSS 소개하	

	4	고, <style>태그, style 속성을 이용해 CSS 적용 방법을 이해한다. <style> 태그를 이용해 CSS 코드 작성 및 웹 페이지의 특정 부분을 디자인하는 방법을 살펴본다. 그리고 선택자를 이해하고, 선택자를 이용해 웹 페이지의 여러 구성요소에 효율적으로 스타일을 적용하는 법에 대해 학습한다. 4) 강의형식 및 방법: 강의 및 실습, 질의응답	
11	1	1)강의주제: 자바스크립트 2)강의목표: •자바스크립트를 이용해 HTML과 CSS를 프로그래밍적으로 제어하는 방법 이해 •프로그램, 프로그래밍, 프로그래머 용어 개념 소개	
	2	3)강의세부내용(이론): 자바스크립트를 이용해 HTML과 CSS를 프로그래밍적으로 제어하는 방법을 이해하고 HTML, 자바스크립트 관련 배경 이해를 위해 프로그램, 프로그래밍, 프로그래머 용어 개념을 소개한다. 4) 강의형식 및 방법:강의 및 질의응답, 토론 토론: 수업내용과 관련된 내용을 토론 주제로 제시	
	3	1)강의주제 : 자바스크립트 2)강의목표: •조건문의 효용 및 앞으로 다룰 내용 이해 •비교 연산자 및 불리언 이해 •불리언 및 비교 연산자를 이용한 조건문 작성	
	4	3)강의세부내용(이론): 조건문을 배우기에 앞서 조건문의 효용 및 앞으로 다룰 내용을 이해하고 조건문을 알아보기에 앞서 조건문에 사용되는 비교 연산자 및 불리언 이해한다. 마지막으로 불리언 및 비교 연산자를 이용한 조건문 작성으로 프로그램의 효용을 높이는 방법을 학습한다. 4) 강의형식 및 방법: 강의 및 실습, 질의응답	
12	1	1)강의주제: 자바스크립트 2)강의목표: •조건문이 가져다주는 효용 이해 •리팩터링 개념 소개 및 앞에서 만든 예제에 리팩터링 적용	
	2	3)강의세부내용(이론): 구체적인 예제를 통해 조건문이 가져다주는 효용을 이해하고 리팩터링 개념 소개 및 앞에서 만든 예제에 리팩터링 적용 후 코드 개선법을 학습한다. 4) 강의형식 및 방법:강의 및 질의응답, 토론 토론: 수업내용과 관련된 내용을 토론 주제로 제시	
	3	1)강의주제: 자바스크립트 2)강의목표: •반복문의 필요성 이해 •배열의 뜻 및 문법 학습 •반복문 개념 이해 및 원리, 사용법 학습 •배열과 반복문 공용 방법 습득 3)강의세부내용(이론 및 실습): 앞서 작성한 예제를 통해 반복문의	

	4	<p>필요성을 이해하고 배열이 무엇인지, 배열을 만들고 사용하는 문법을 학습한다. 반복문의 개념을 이해하고 예제를 통해 반복문의 원리와 사용법을 알아본다. 그리고 배열과 반복문을 함께 사용할 때의 효용을 이해하고 사용법을 학습한다. 구체적인 예제를 통해 배열과 반복문을 함께 활용하는 법을 학습한다.</p> <p>4)강의방법: 강의 및 실습, 질의응답</p>	
13	1	<p>1)강의주제법: 자바스크립트</p> <p>2)강의목표:</p> <ul style="list-style-type: none"> •함수의 개념과 필요성 이해 •함수의 기본 문법, 매개변수, 인자, return 문 학습 •함수의 입력과 관련된 매개변수와 인자를 소개하고 각각의 역할 이해 •return문과 표현식 이해 •함수의 활용 	※수시시험 (5점) - 쪽지 시험 실시
	2	<p>3)강의세부내용(이론 및 실습): 함수의 개념과 필요성을 이해하고 함수의 기본적인 문법과 함수를 구성하는 매개변수, 인자, return문 학습한다. 함수의 구성요소 중 함수의 입력과 관련된 매개변수와 인자를 소개하고 각각의 역할을 살펴본다. 그리고 함수의 구성요소 중 함수의 출력과 관련된 return 문과 표현식을 이해하고 함수를 활용해 기존 코드를 좀 더 효율적으로 변경하는 법을 학습한다.</p> <p>4) 강의형식 및 방법:강의 및 질의응답, 토론 토론: 수업내용과 관련된 내용을 토론 주제로 제시</p>	
	3	<p>1)강의주제: 자바스크립트</p> <p>2)강의목표:</p> <ul style="list-style-type: none"> •객체 적용 시 효과 학습 •객체에 정보 저장 및 가져오는 문법 및 이와 관련된 객체 리터럴과 객체 접근 연산자 학습 •객체와 반복문 공용 방법 학습 •프로퍼티, 메서드 소개 및 각각의 사용법 학습 •객체의 활용 	
	4	<p>3)강의세부내용(실습): 객체를 적용 할 때의 효과를 학습하고 객체에 정보 저장 및 가져오는 문법 과 이와 관련된 객체 리터럴과 객체 접근 연산자를 살펴본다. 객체와 반복문 공용 방법을 이해하고 객체에 소속된 변수인 프로퍼티와 객체에 소속된 함수인 메서드 소개 및 각각의 사용법을 살펴보고 객체를 사용해 앞서 작성한 예제를 정리 정돈하고 완성해본다.</p> <p>4) 강의형식 및 방법 강의 및 실습, 질의응답</p>	
14	1	<p>1)강의주제법: 자바스크립트</p> <p>2)강의목표:</p> <ul style="list-style-type: none"> •코드를 파일로 쪼갬을 때의 효용 이해 •라이브러리와 프레임워크의 개념과 차이점 이해 및 jQuery 라이브러리 사용법 학습 	※2차 과제 (5점) : 자바스크립트의 실습보고서, 실습 프로젝트-HTML, CSS, 자바 스크립트를 모두 이용하여 웹 페이지
	2	<p>3)강의세부내용(이론): 코드를 재사용하는 수단으로서 코드를 파일</p>	

		로 쪼갬을 때의 효용을 이해하고 라이브러리와 프레임워크의 개념과 차이점을 이해하고 jQuery 라이브러리 사용법을 학습한다. 4) 강의형식 및 방법: 강의 및 질의응답, 토론 토론: 수업내용과 관련된 내용을 토론 주제로 제시	제작 (15주차 제출, 기간 내 미제출 시 감점)
	3	1)강의주제: 자바스크립트 2)강의목표: •UI와 API의 개념 및 차이점 이해 •수업 마무리	
	4	3)강의세부내용(이론): UI와 API의 개념과 UI를 사용하는 것과 API를 사용하는 것 사이의 차이점을 알아본 뒤 수업을 마무리하여 앞으로 나아가기 위해 배울 수 있는 내용들 살펴본다. 4) 강의형식 및 방법 강의 및 실습, 질의응답	
15	1 2 3 4	기말고사	

※ 강의계획서 주차별 내용은 교·강사에 따라 변동될 수 있습니다.